



26. Stammtischturnier

Freitag, 28. Juni 2024



Gruppe 2

Die sackschwachen Trainer

Turbine Stäfa

EHC Hombi

Garage-Trupp

Gruppe 1

Scharfä Eggä

Frohsinn

LOKO Galgenen (+Gianni)

Züriseehegle

Gruppe 3

Sportangler Lotzwil

Heissluftballonclub Pfannenstiel

Stäfner Weinfreunde

Zweit-Hand-Füessler

Fussballturnier (Plätze B & C)

Zeit	Platz	Team 1	Team 2	Flip Cup	Cornhole	Tic Tac Toe
18.30	B	Scharfä Eggä	Frohsinn		Turbine Stäfa - EHC Hombi	Sportangler Lotzwil - Stäfner Weinfreunde
	C	LOKO Galgenen (+Gianni)	Züriseehegle			
18.50	B	Die sackschwachen Trainer	Turbine Stäfa	Scharfä Eggä - Frohsinn	HLBC Pfannenstiel - Stäfner Weinfreunde	
	C	EHC Hombi	Garage-Trupp			
19.10	B	Sportangler Lotzwil	HLBC Pfannenstiel	Die sackschwachen Trainer - Turbine Stäfa		Frohsinn - Züriseehegle
	C	Stäfner Weinfreunde	Zweit-Hand-Füessler			
19.30	B	Scharfä Eggä	LOKO Galgenen (+Gianni)	Sportangler Lotzwil - HLBC Pfannenstiel		Turbine Stäfa - Garage-Trupp
	C	Frohsinn	Züriseehegle			
19.50	B	Die sackschwachen Trainer	EHC Hombi	LOKO Galgenen (+Gianni) - Züriseehegle		HLBC Pfannenstiel - Zweit-Hand-Füessler
	C	Turbine Stäfa	Garage-Trupp			
20.10	B	Sportangler Lotzwil	Stäfner Weinfreunde	EHC Hombi - Garage-Trupp	Scharfä Eggä - Züriseehegle	
	C	HLBC Pfannenstiel	Zweit-Hand-Füessler			
20.30	B	Züriseehegle	Scharfä Eggä	Stäfner Weinfreunde - Zweit-Hand-Füessler	Die sackschwachen Trainer - Garage-Trupp	
	C	LOKO Galgenen (+Gianni)	Frohsinn			
20.50	B	Garage-Trupp	Die sackschwachen Trainer		Sportangler Lotzwil - Zweit-Hand-Füessler	Scharfä Eggä - LOKO Galgenen (+Gianni)
	C	EHC Hombi	Turbine Stäfa			
21.10	B	Zweit-Hand-Füessler	Sportangler Lotzwil		Frohsinn - LOKO Galgenen (+Gianni)	Die sackschwachen Trainer - EHC Hombi
	C	Stäfner Weinfreunde	HLBC Pfannenstiel			

Stammtischspiele (Platz A)

Programm

Das Stammtisch-Turnier steht auf keinen Fall im Zeichen des ehrgeizigen und kampfbetonten Fussballspiels, sondern Freude, Spass und Plausch stehen eindeutig im Vordergrund. Nebst dem Fussballturnier kann ebenfalls in den humorvollen Stammtischspielen gepunktet werden, damit alle teilnehmenden Teams eine Chance auf den prestigeträchtigen Turniersieg haben. Die Besten aus Fussball- und Stammtischspielen ergeben sodann den Gesamtsieger des 26. Stammtisch-Turniers.

Punkte können in den folgenden Disziplinen gesammelt werden:

A: Fussballspiel
B: Flip Cup
C: Cornhole
D: Tic Tac Toe
E: Schätzfrage

A: Fussballspiele

Ablauf:

Wie üblich werden die Fussballspiele auf dem Rasen ausgetragen. Jedes Team spielt einmal gegen jeden Gruppenegegner. Die Spiele dauern 15 Minuten.

Achtung: Frauentore zählen doppelt!

Wertung:

Sieg: 3 Punkte Unentschieden: 1 Punkt Niederlage: 0 Punkte

B. Flip Cup

Ablauf:

- Beide Teams verfügen über je fünf Becher, welche verkehrt auf dem Tisch stehen.
- Auf das Startkommando hin muss jedes Team eine Flasche Bier komplett austrinken.
- Anschliessend darf eine erste Person versuchen, den Becher durch einen Schlag umzukehren. Sobald dies gelingt, startet die nächste Person mit ihrem Becher. Das geht so weiter, bis ein Team alle Becher gekehrt hat.

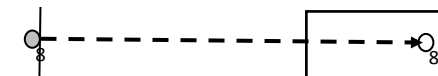
Wertung:

Sieg: 3 Punkte Niederlage: 0 Punkte

C. Cornhole

Ablauf:

- Beide Teams verfügen über je vier Säckchen. Sie versuchen im Wechsel, auf das Brett und das Loch darin zu werfen.
- Sobald alle Säckchen geworfen sind, wird abgerechnet: Ein Säckchen im Loch gibt drei Punkte, eines auf dem Brett einen Punkt. Die Differenz zwischen der Punkten beider Teams wird dem besseren Team zugeschrieben.
- Gleiches Vorgehen im nächsten Durchgang, bis ein Team total acht Punkte gesammelt hat.



Wertung:

Sieg: 3 Punkte Unentschieden: 1 Punkt Niederlage: 0 Punkte

D. Tic Tac Toe

Ablauf:

- Beide Teams schiessen abwechselungsweise auf ein Tor, welches in 3x3 Felder unterteilt ist.
- Ziel ist es, Treffer in drei Felder in einer Reihe (waagrecht, senkrecht, diagonal) zu erzielen.
- Trifft eines der Teams in ein Feld, welches bereits abgetroffen wurde, gilt der Schuss nicht und das andere Team ist wieder dran.
- Es gewinnt das Team, welches zuerst zwei Durchgänge für sich entscheiden kann.

Wertung:

Sieg: 3 Punkte Niederlage: 0 Punkte

E. Schätzfrage

Ablauf:

Jedes Team hat die Möglichkeit, bei einer Schätzfrage Bonuspunkte für die Gesamtwertung zu erzielen. Die Schätzfrage wird beim Jurytisch gestellt und muss irgendwann zwischen 18.30 – 21.00 Uhr beantwortet werden.

Wertung:

Wird am Jurytisch erklärt.

Sollten in der Gesamtwertung des Stammtisch-Turniers zwei oder mehrere Teams (Rang 1, 2 und 3) gleich viele Punkte auf ihrem Konto haben, entscheidet anlässlich der Rangverkündigung eine Runde Darts.